

NOVA

narrative of visual actual

フリーカードシート

【NOVA】を楽しく遊べる簡易版カードシートです。
シートからカードを切り取って【NOVA】を体験してみよう！



【登場条件】：自分のエナジーゾーンに「シオン」と「クラミー」を含む緑のカードが3枚以上ある場合

【登場コスト】：自分の場のサービントを1枚運んで自分のエナジーゾーンにクリーン状態で置く。
このカードが場に出た時、自分のエナジーゾーンにある「シオン」と「クラミー」を1枚ずつ運び自分の場に出す。
このカードが場にある間、自分の場の「シオン」と「クラミー」に+200/+200を与える。

「局外のに何故か居るのか、ワシにも分かるん、天才だから！」

博士

カルド

エレメント

LV3

Copyright © 2017 FunDeal. All Rights Reserved. Illustration: 2017/08/08



【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが2枚以上ある場合

このカードが場に出た時、自分のメインデッキを見てカードを1枚運び自分のエナジーゾーンにクリーン状態で置く。
その後、自分のメインデッキをシャッフルする。このカードはターン終了時に退場する。

「大地の霊魂を与えよう！」

水晶龍の巫女 翡翠

アグニエーテ

巫女

LV2

Copyright © 2017 FunDeal. All Rights Reserved. Illustration: 2017/04/04



【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが2枚以上ある場合

このカードが場に出た時、自分と相手の場のサービントを1枚ずつ選ぶ。選んだサービント同士をバトルさせる。
このカードは、ターン終了時に退場する。

強制的に戦闘を行う為に、呼び出される召喚獣。

ジュテイロシム

スノワ

ドラゴン

LV2

Copyright © 2017 FunDeal. All Rights Reserved. Illustration: 2017/04/04



【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが2枚以上ある場合

このカードが場に出た時、自分と相手の場のサービントを1枚ずつ選ぶ。選んだサービント同士をバトルさせる。
このカードは、ターン終了時に退場する。

強制的に戦闘を行う為に、呼び出される召喚獣。

ジュテイロシム

スノワ

ドラゴン

LV2

Copyright © 2017 FunDeal. All Rights Reserved. Illustration: 2017/04/04



【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが1枚以上ある場合

【登場コスト】：●（緑1エナジーを支払う）
このカードは場にある間、300/200のサービントとしても扱うが、相手サービントの攻撃を防御することはできない。
自分のエナジーゾーンに緑のカードが5枚以上ある場合、このカードは+100/+100を得る。

面の魔法も使いこなす一流の剣術使い。

風切りの刹那

カルド

魔法戦士

LV1

Copyright © 2017 FunDeal. All Rights Reserved. Illustration: 2017/01/01



【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが1枚以上ある場合

【登場コスト】：●（緑1エナジーを支払う）
このカードは場にある間、300/200のサービントとしても扱うが、相手サービントの攻撃を防御することはできない。
自分のエナジーゾーンに緑のカードが5枚以上ある場合、このカードは+100/+100を得る。

面の魔法も使いこなす一流の剣術使い。

風切りの刹那

カルド

魔法戦士

LV1

Copyright © 2017 FunDeal. All Rights Reserved. Illustration: 2017/01/01



【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが1枚以上ある場合

【登場コスト】：●（緑1エナジーを支払う）
このカードは場にある間、300/200のサービントとしても扱うが、相手サービントの攻撃を防御することはできない。
自分のエナジーゾーンに緑のカードが5枚以上ある場合、このカードは+100/+100を得る。

面の魔法も使いこなす一流の剣術使い。

風切りの刹那

カルド

魔法戦士

LV1

Copyright © 2017 FunDeal. All Rights Reserved. Illustration: 2017/01/01

Rarity/ST

ツツキ

Illustrator/三木

GR S/03

卵月

メノウユウナ

巫女

LVI

【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが1枚以上ある場合
このカードが場に出た時、自分のエナジーゾーンのカードを1枚選り、墓地に送り、メノウツキの上からカードを5枚見る。その中から1枚を選び、エナジーゾーンにリリース状態で置き、残りのカードは好きな順番でメノウツキの1番下に置く。このカードはターン終了時に退場する。
彼女が笛の音を奏でると、聞いたものの笛に良い兆しが向えた。

Rarity/ST

ツツキ

Illustrator/三木

GR S/03

卵月

メノウユウナ

巫女

LVI

【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが1枚以上ある場合
このカードが場に出た時、自分のエナジーゾーンのカードを1枚選り、墓地に送り、メノウツキの上からカードを5枚見る。その中から1枚を選び、エナジーゾーンにリリース状態で置き、残りのカードは好きな順番でメノウツキの1番下に置く。このカードはターン終了時に退場する。
彼女が笛の音を奏でると、聞いたものの笛に良い兆しが向えた。

Rarity/ST

ツツキ

Illustrator/三木

GR S/03

卵月

メノウユウナ

巫女

LVI

【登場条件】：自分のエナジーゾーンに緑のカードが1枚以上ある場合
このカードが場に出た時、自分のエナジーゾーンのカードを1枚選り、墓地に送り、メノウツキの上からカードを5枚見る。その中から1枚を選び、エナジーゾーンにリリース状態で置き、残りのカードは好きな順番でメノウツキの1番下に置く。このカードはターン終了時に退場する。
彼女が笛の音を奏でると、聞いたものの笛に良い兆しが向えた。

1

SERVANT

このカードが破壊された時、自分の手札を1枚選り、自分のエナジーゾーンにリリース状態で置くことができる。
大地の力を自在に操る獣人族

ブリューテ

獣人

100

100

Rarity/ST

ビスケッシュ・ハイン

Illustrator/ラ・リュン

GR S/06

1

SERVANT

このカードが破壊された時、自分の手札を1枚選り、自分のエナジーゾーンにリリース状態で置くことができる。
大地の力を自在に操る獣人族

ブリューテ

獣人

100

100

Rarity/ST

ビスケッシュ・ハイン

Illustrator/ラ・リュン

GR S/06

1

SERVANT

このカードが破壊された時、自分の手札を1枚選り、自分のエナジーゾーンにリリース状態で置くことができる。
大地の力を自在に操る獣人族

ブリューテ

獣人

100

100

Rarity/ST

ビスケッシュ・ハイン

Illustrator/ラ・リュン

GR S/06

1

SERVANT

このカードが破壊された時、自分の手札を1枚選り、自分のエナジーゾーンにリリース状態で置くことができる。
大地の力を自在に操る獣人族

ブリューテ

獣人

100

100

Rarity/ST

ビスケッシュ・ハイン

Illustrator/ラ・リュン

GR S/06

2

SERVANT

このカードが攻撃宣言した時、このカードはターン終了時まで +200/+0 と【貫通】を得る。
大地の力を攻撃に特化させる攻撃力を持つ獣人族

ブリューテ

獣人

200

300

Rarity/ST

エスタッシュ・ハイン

Illustrator/テスン

GR S/07

2

SERVANT

このカードが攻撃宣言した時、このカードはターン終了時まで +200/+0 と【貫通】を得る。
大地の力を攻撃に特化させる攻撃力を持つ獣人族

ブリューテ

獣人

200

300

Rarity/ST

エスタッシュ・ハイン

Illustrator/テスン

GR S/07

2

SERVANT



このカードが攻撃宣言した時、このカードはターン終了時まで +200/+0 と【貫通】を得る。

大地の力を攻撃に特化させる攻撃力を持つ獣人族

ブリューテ

獣人

エスタッシュ・ハイン

200

300

Rarity/ST

エスタッシュ・ハイン

Illustrator/ デスン

GR S/0 7

2

SERVANT



このカードが攻撃宣言した時、このカードはターン終了時まで +200/+0 と【貫通】を得る。

大地の力を攻撃に特化させる攻撃力を持つ獣人族

ブリューテ

獣人

エスタッシュ・ハイン

200

300

Rarity/ST

エスタッシュ・ハイン

Illustrator/ デスン

GR S/0 7

2

SERVANT



クラルハイネを常に守護する、ゲートハインの精霊

ブリューテ

精霊

フェンリー

300

300

Rarity/ST

フェンリー

Illustrator/ 藍船

GR S/0 8

2

SERVANT



クラルハイネを常に守護する、ゲートハインの精霊

ブリューテ

精霊

フェンリー

300

300

Rarity/ST

フェンリー

Illustrator/ 藍船

GR S/0 8

2

SERVANT



クラルハイネを常に守護する、ゲートハインの精霊

ブリューテ

精霊

フェンリー

300

300

Rarity/ST

フェンリー

Illustrator/ 藍船

GR S/0 8

2

SERVANT



クラルハイネを常に守護する、ゲートハインの精霊

ブリューテ

精霊

フェンリー

300

300

Rarity/ST

フェンリー

Illustrator/ 藍船

GR S/0 8

3

SERVANT



「ムリムリ、私戦えないんですけど・・・」
「切れたら性質悪い癖に」 b ッゲートハインー同

ブリューテ

人間

ラメラ

300

400

Rarity/ST

ラメラ

Illustrator/ わた・わたい

GR S/0 9

3

SERVANT



「ムリムリ、私戦えないんですけど・・・」
「切れたら性質悪い癖に」 b ッゲートハインー同

ブリューテ

人間

ラメラ

300

400

Rarity/ST

ラメラ

Illustrator/ わた・わたい

GR S/0 9

3

SERVANT



「ムリムリ、私戦えないんですけど・・・」
「切れたら性質悪い癖に」 b ッゲートハインー同

ブリューテ

人間

ラメラ

300

400

Rarity/ST

ラメラ

Illustrator/ わた・わたい

GR S/0 9



SERVANT

「ムリムリ、私戦えないんですけど・・・」
「切れたら性質悪い癖に」 ムッゲートハイーン同

ブリューテ 人間

ラメラ

300 400

Rarity/ST ラメラ

Illustrator/ わた・わたい

GRS/09



SERVANT

ゲートハインの森の聖なる泉に生息する聖獣。

ブリューテ ドラゴン

ヴァルシーク

400 500

Rarity/ST ヴァルシーク

Illustrator/ ドラゴンハウス

GRS/10



SERVANT

ゲートハインの森の聖なる泉に生息する聖獣。

ブリューテ ドラゴン

ヴァルシーク

400 500

Rarity/ST ヴァルシーク

Illustrator/ ドラゴンハウス

GRS/10



SERVANT

ゲートハインの森の聖なる泉に生息する聖獣。

ブリューテ ドラゴン

ヴァルシーク

400 500

Rarity/ST ヴァルシーク

Illustrator/ ドラゴンハウス

GRS/10



SERVANT

ゲートハインの森の聖なる泉に生息する聖獣。

ブリューテ ドラゴン

ヴァルシーク

400 500

Rarity/ST ヴァルシーク

Illustrator/ ドラゴンハウス

GRS/10



SERVANT

このカードが場に出た時、ターン終了時まで自分のリミットレベルが+1される。

閃光竜を守護する閃光竜騎士一族で、
伝説の魔具を装備し戦場に立つ。

Sノヴァ 騎士

龍騎士 アスフォス

500 400

Rarity/ST リュウキシアスフォス

Illustrator/D・DURAID

GRS/11



SERVANT

このカードが場に出た時、ターン終了時まで自分のリミットレベルが+1される。

閃光竜を守護する閃光竜騎士一族で、
伝説の魔具を装備し戦場に立つ。

Sノヴァ 騎士

龍騎士 アスフォス

500 400

Rarity/ST リュウキシアスフォス

Illustrator/D・DURAID

GRS/11



SERVANT

自分の場に「クラーミー」がある場合、このカードは【貫通】を得る。
このカードが破壊された時、持ち主のエネルギーゾーンにフリーズ状態で置かれる。
このカードが場から離れた時、自分の場に「博士」があるなら、その「博士」を退場させる。

博士に生み出された美しきホムンクルス。

ガルト エレメント

シオン

400 400

Rarity/ST シオン

Illustrator/ とりのあくあ

GRS/12



SERVANT

自分の場に「クラーミー」がある場合、このカードは【貫通】を得る。
このカードが破壊された時、持ち主のエネルギーゾーンにフリーズ状態で置かれる。
このカードが場から離れた時、自分の場に「博士」があるなら、その「博士」を退場させる。

博士に生み出された美しきホムンクルス。

ガルト エレメント

シオン

400 400

Rarity/ST シオン

Illustrator/ とりのあくあ

GRS/12

4

1

SERVANT

自分の場に「シオン」がある場合、このカードは相手のスベルや能力の対象にならない。このカードが破壊された時、持ち主のエナジーゾーンにフリーズ状態で置かれる。このカードが場から離れた時、自分の場に「博士」があるなら、その「博士」を退場させる。

博士に生み出されたキュートなホームクレス。

ガルト

エレメント

クラミー

400

400

Rarity/ST

クラミー

Illustrator/ とりのあくあ

GRS/13

4

1

SERVANT

自分の場に「シオン」がある場合、このカードは相手のスベルや能力の対象にならない。このカードが破壊された時、持ち主のエナジーゾーンにフリーズ状態で置かれる。このカードが場から離れた時、自分の場に「博士」があるなら、その「博士」を退場させる。

博士に生み出されたキュートなホームクレス。

ガルト

エレメント

クラミー

400

400

Rarity/ST

クラミー

Illustrator/ とりのあくあ

GRS/13

4

2

SERVANT

【貫通】
(貫通を持つカードが攻撃した場合、攻撃力が相手の防御サーバントの体力を上回っていれば、上回った数値分のダメージを最初に選んだ攻撃対象に与える。)

グレートハインの森の守護獣で、侵入者を一撃で粉砕する。

ブリューテ

魔獣

撃獣 グルージング

600

500

Rarity/ST

グキシュウグルージング

Illustrator/ ちよ

GRS/14

4

2

SERVANT

【貫通】
(貫通を持つカードが攻撃した場合、攻撃力が相手の防御サーバントの体力を上回っていれば、上回った数値分のダメージを最初に選んだ攻撃対象に与える。)

グレートハインの森の守護獣で、侵入者を一撃で粉砕する。

ブリューテ

魔獣

撃獣 グルージング

600

500

Rarity/ST

グキシュウグルージング

Illustrator/ ちよ

GRS/14

5

2

SERVANT

このカードが場に出た時、相手の場のサーバントを1枚選び、持ち主のエナジーゾーンにフリーズ状態で置くことができる。

グレートハインの森の守護者で、邪心を持った侵入者を消し去る。

ブリューテ

植物

ギジェルモ

700

600

Rarity/ST

ギジェルモ

Illustrator/ U9

GRS/15

5

2

SERVANT

このカードが場に出た時、相手の場のサーバントを1枚選び、持ち主のエナジーゾーンにフリーズ状態で置くことができる。

グレートハインの森の守護者で、邪心を持った侵入者を消し去る。

ブリューテ

植物

ギジェルモ

700

600

Rarity/ST

ギジェルモ

Illustrator/ U9

GRS/15

1

SPELL

【瞬唱】
場のサーバントを1枚選び、ターン終了時まで +200/+200 を与える。

(【瞬唱】を持つカードは、お互いのターン中や相手の行動に対していつでもプレイすることができる。)

グレートハインの名産で、大地の力を吸収できるトマトジュース。

魅惑のトマトジュース

Rarity/ST

ミクノトマトジュース

Illustrator/ アトリエアイリス

GRS/16

1

SPELL

【瞬唱】
場のサーバントを1枚選び、ターン終了時まで +200/+200 を与える。

(【瞬唱】を持つカードは、お互いのターン中や相手の行動に対していつでもプレイすることができる。)

グレートハインの名産で、大地の力を吸収できるトマトジュース。

魅惑のトマトジュース

Rarity/ST

ミクノトマトジュース

Illustrator/ アトリエアイリス

GRS/16

2

SPELL

自分と相手の場のサーバントを1枚ずつ選び、選んだサーバント同士をバトルさせる。

帝都テンペストの武術家が探し求める、武術を探索するための闘心の鏡。

闘心鏡

Rarity/ST

トウシンキョウ

Illustrator/ 蝶夜

GRS/17

2

SPELL

自分と相手の場のサーバントを1枚ずつ選び、選んだサーバント同士をバトルさせる。

帝都テンペストの武術家が探し求める、武術を深求するための闘心の鏡。

闘心鏡

Rarity/ST トウシンキョウ
Illustrator/ 盛夜
GRS/17

3

1

SPELL

相手の場のサーバントを1枚選び、持ち主のエナジーゾーンにフリーズ状態で置く。

帝都テンペストへ災いをもたらすモノは、深き海底へ除法される。

裁きの方陣

Rarity/ST サバキノホウジン
Illustrator/zippedsquire
GRS/18

3

1

SPELL

相手の場のサーバントを1枚選び、持ち主のエナジーゾーンにフリーズ状態で置く。

帝都テンペストへ災いをもたらすモノは、深き海底へ除法される。

裁きの方陣

Rarity/ST サバキノホウジン
Illustrator/zippedsquire
GRS/18

2

MAGICITEM

【装備：サーバント】
このカードを装備しているサーバントは、このカードが装備されている間【貫通】と+100/+0を得る。

伝説の槍に数え上げられている、全てを貫く効力が秘められた槍。

ミストルティン

Rarity/ST ミストルティン
Illustrator/ 葉月遊都音
GRS/19

2

MAGICITEM

【装備：サーバント】
このカードを装備しているサーバントは、このカードが装備されている間【貫通】と+100/+0を得る。

伝説の槍に数え上げられている、全てを貫く効力が秘められた槍。

ミストルティン

Rarity/ST ミストルティン
Illustrator/ 葉月遊都音
GRS/19

2

MAGICITEM

起[このカードを破壊する]：ターン終了時まで自分のリミットレベルが+1される。

ゲート開放が行える詠唱が封じられている、水晶で作られた特殊魔具。

緑玻璃の水晶

Rarity/ST リョクハリノスイショウ
Illustrator/ フェンリル
GRS/20

2

MAGICITEM

起[このカードを破壊する]：ターン終了時まで自分のリミットレベルが+1される。

ゲート開放が行える詠唱が封じられている、水晶で作られた特殊魔具。

緑玻璃の水晶

Rarity/ST リョクハリノスイショウ
Illustrator/ フェンリル
GRS/20

ライフカウンター			
	Lv3	Lv2	
500	1000 リミット解放	1500 リミット解放	2000
400	900	1400	1900
300	800	1300	1800
200	700	1200	1700
100	600	1100	1600

キーワード能力解説

●【瞬唱】

【瞬唱】を持つカードは、お互いのターン中や相手の行動に対して、いつでもプレイすることができる。

●【疾風】

【疾風】を持つカードは、場に出たターンから攻撃したり、能力を起動することができる。

●【貫通】

【貫通】を持つカードが攻撃した場合、攻撃力が相手の防御サーバントの体力を上回っていれば、上回った数値分のダメージを本来の攻撃対象に与える。

●【装備：サーバント】

【装備：サーバント】を持つカードは、プレイする際に場のサーバントを1枚選び、それに付けられた状態で場に出る。